

Atelier A&H

Les éditions A&H – www.lestemps.fr – B.P. 421 – 27130 Verneuil sur Avre

Atelier : Le portrait-robot du commissaire Bèlaventure©

Objectif pédagogique : travail de la mémoire, dextérité, cohésion.

Atelier de **1 à 25** participants de **9 à 12 ans**.

Se jouent en intérieur ou en extérieur.

Descriptif : les participants ont en leur possession une planche représentant une silhouette d'homme ou de femme ainsi qu'une pochette d'éléments.

Une personne entre dans la classe durant 2 minutes pour commencer et porte différents accessoires comme des lunettes, un parapluie, une canne, un bonnet, etc...

Puis la personne se retire et les participants commencent à poser sur leur personnage les éléments repérés lors du passage.

Le but est de mémoriser les traits du personnage dans un temps minimum de façon à pouvoir les reproduire par collage sur la planche type.

Les difficultés augmentent à chaque passage et le temps d'observation se réduit au fur et à mesure de l'atelier.

Les participants disposent d'une large gamme d'éléments (lunettes, bonnets, écharpes ...).

Tous les participants repartiront avec le **kit du détective** comprenant :

- Le sticker officiel du jeu.
- Une planche portrait-robot vierge + une pochette d'accessoires.
- Leurs réalisations.
- En option : une enquête du commissaire Bèlaventure.

Durée :

En version de base : 2H

Pour tout renseignement : contact@lestemps.fr

***Toute réimpression, reproduction ou transmission à des tiers de l'ensemble ou d'une partie du manuel est strictement interdite sans l'accord préalable écrit des éditions A&H.**